PlayStation

PLAYING MANUAL BOOK

KING'S FIELD III

The Story Of Verdite



KING'S FIELD III

CONTENTS

"Sir Aleph placed this seal in exchange for his own life..."

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 3ブロック

このたびは[PlayStation]専用ソフト「KING'S FIELD III」をお買いあげいただき誠に

SLPS 00377



"Sir Aleph placed this seal

at the risk of own life...

DEATH

I wonder how long it remain preserved..."

rs, muttering to himself. Her recalled that time when King J

ありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方法、注意などこの「解説書」をよくお読みになった上で、正しい使用法でお楽しみ下さい。

STORY
KING'S FIELD III

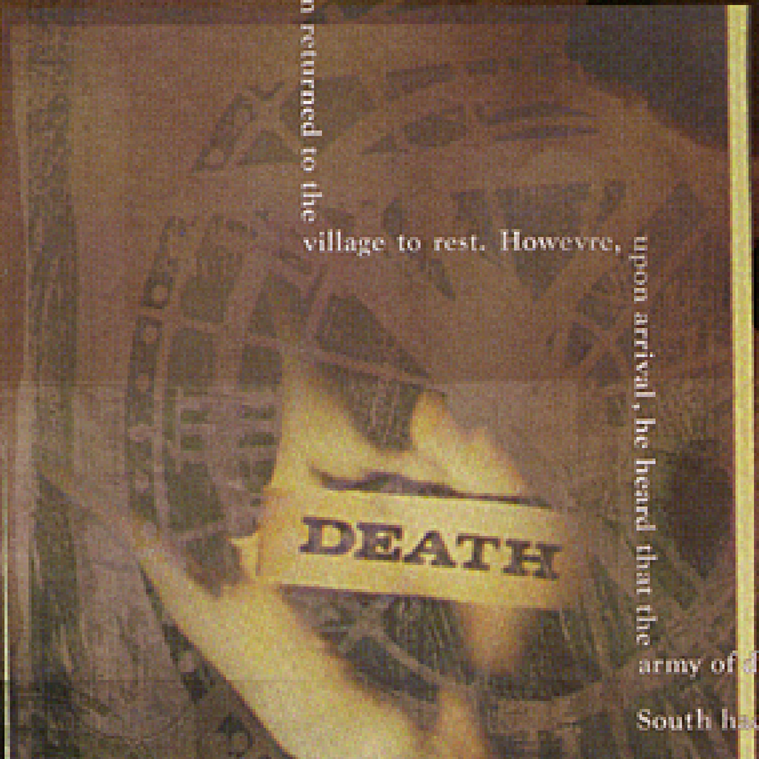
エレギリア大陸の北方、はてしないほどの深き森の奥、小国にはムーンライトソードと共に新たな聖剣ダークスレイヤーがもたらされた。二本の聖剣は二度と使われる日が来ぬようにとの願いを込めて古の塔に封印され、大陸には平穏な時が流れていた。しかし、ジャンとアレフはシースそしてギーラが未だこの世界に在るような気がしてならなかった。

アレフがメラナット島から戻ってちょうど5年を迎えた日、ヴァーダイトでは感謝祭が行われており、皆この平和で豊かな時が永遠であるようにと祈りを捧げていた。ジャンとアレフは互いに語った。このまま永遠の時が流れればどれほど幸せなことかと……

それから数日後の雨の夜、古の塔に大きな雷が落ち、ジャンは突如病に伏した。一月の間床から動く事さえかなわず、若々しかった身体はみるみるうちに年老いて命さえ危ぶまれた。
その後一夜にしてジャンは回復し皆を喜ばせたが、彼の性格は以前とは変わり果てていた。狂気に走ったが如く民を迫害し、再び現れだした魔物は放置され、国は次第に荒れていった。

グラナティキに帰っていたアレフが再びジャンを見たとき、彼はすぐその変化に気がついた。彼の目は氷のように冷たく、慈愛のかけらも残されてはいなかったからである。アレフはジャンが

SLPS 00377



Thence came a break and
Rodom returned to the
village to rest. Howevre,
upon arrival, he heard that the
army of defense in the
South had geen annihilated
and the handle of the
Moonlight Sword stolen.
The sword had been left by
Alepf for Rodom,
who was sworn to pass it to
the yet unborn
son of the King.

何者かに取り憑かれていることを察知し、幾度となく祓いの儀式を試みた。しかしそれが叶うことはなく、取り憑いた者の強大さはただ増しているようであった。
既にヴァーダイトを救うためにはジャンを倒すしかなく、アレフは命を賭けてジャンと戦うことを決意した。だが聖剣を求め向かった古の塔には、２つに折れ輝きを失ったムーンライトソードが残されるのみであり、城に戻ったアレフの目には狂気を増すジャンの姿が映っていた。

　聖剣を持たぬアレフに残された手段は、ジャンを城ごと封印する事だけであった。ジャンの側近であった４人と話し合った結果、ムーンライトソードの力だけがジャンを封印する唯一の方法だという結論に達した。アレフは光の魔力のみを残し、他の力をそれぞれ４人に託して城を望む丘に立った。皆が見守る中、純粋な光の魔導師となったアレフがその全ての力を折れた聖剣に与えると、剣は少しばかり輝きを見せた。やがて城門へと向けて放たれた光は城全体を包み込み、その周りともども封印したのである。だがしばらくの間、城から逃げ遅れた従者たちの最後の声が辺りの空気を重苦しくするほどに響き続けていた。

　封印に成功したアレフだったが既に立ち上がる力さえなく、ジャンの息子ライルを呼びよせ、己の運命を告げるのであった。
「やがて私の封印が打ち破られる時までに、おま

えはこの４人の者から力を受け継ぎ、国を救わねばならない。私が封印したのはおまえの父ではない。ジャンの願いは人々が平穏に暮らせる国をつくることなのだから。運命を受け入れ、やがて来る戦いの日を迎えよ。かつて皆が愛した父のために……」
アレフはその言葉を最後まで言い終えることなく、天の人となってしまった。

　アレフに命を託されたライルとその家族は、アレフの友人であるハイエルフの水晶細工師レオンに預けられた。だが王妃と弟は慣れない辺境の暮らしの後、病に倒れてしまった。
　主を失った民の殆どは祖国を棄て隣国グラナティキとイグレックへ逃げ込み、ヴァーダイトは魔物で溢れた。隣国はヴァーダイトを完全なる孤立の地として通ずる道を全て閉ざし、その存在さえも認めぬようにした。僅かに残った民は、それが彼自身の意志でなかったにしても王のために家族や友人を失ったことを恨んだ。それは、民が王を信頼していたのと同じくらい深く大きい感情であった。

　アレフがその命と引き替えに封印を施してから10年の時が流れた。

　17歳の若者に成長したライル・ウォリシス・フォレスターはこのときより孤独な旅に出ることになったのである。

ゲームの始め方



オープニングムービー

プレイステーション本体に「KING'S FIELD III」のディスクをセットし、電源スイッチを入れると、オープニングムービーが始まります。

KING'S FIELD VERDYAN STORY

タイトル画面



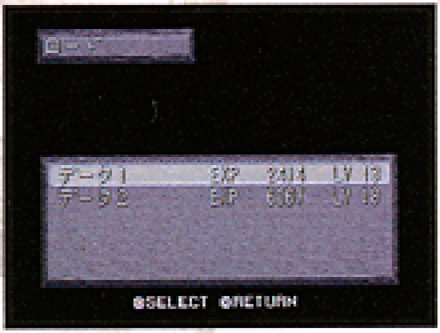
オープニングムービー終了後、またはムービー中にSTARTボタンか○ボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。方向キー⬆⬇でNEWかCONTINUEを選択して、STARTボタンか○ボタンで決定して下さい。

NEW



NEWを選択すると、ストーリームービーが始まり、そのままゲームをスタートすることができます。

CONTINUE



CONTINUEを選択すると、今までセーブしておいたデータが一覧で表示されるので読み込みたいデータを選び、ロードして下さい。

データのロード

データのロードはステータス画面の「システム」メニューで行います。
以前セーブしておいたデータはいつでもロードすることができます。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、システムにカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

システムメニューで、ロードにカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)

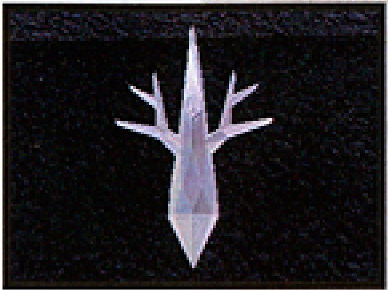


3

読み込みたいデータを選んで○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)

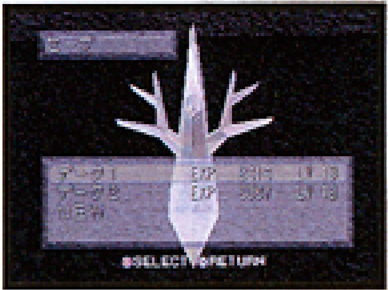
データのセーブ

ゲームを中断する場合や重要アイテムを手に入れたときは、必要に応じてデータのセーブをしておきましょう。しかし、データのセーブはどこでもできるというわけではありません。ゲーム中に出てくるセーブポイントでのみ、セーブが可能です。また、新しくデータをセーブするためにはメモリーカードに3ブロック以上の空きが必要です。メモリーカードの差し替えはセーブ画面に入る前に行って下さい。



1

セーブポイントの前でEVENTボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



2

セーブしたいデータを選択して下さい。
新しくセーブする場合は**NEW**を選択し、セーブして下さい。(取消は×ボタン)

ゲームの終了

ゲームを終了するときはステータス画面の「システム」メニューで行います。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**システム**にカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

システムメニューで、**ゲームをやめる**にカーソルを合わせて○ボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



3

1度タイトル画面に戻るので、そのままゲームディスクを抜いて、電源を切って下さい。

画面の見方

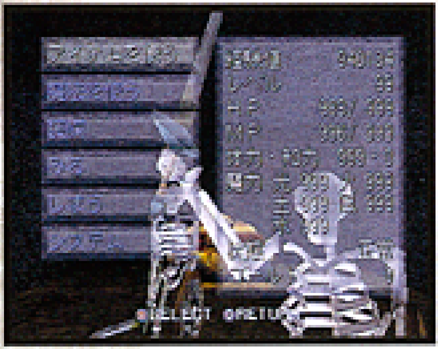
ゲーム画面にはメイン画面・ステータス画面の2つがあります。
画面の切り替えは、STATUSボタンで行います。

メイン画面



通常の画面です。

ステータス画面



アイテムを使ったり、装備を整えたりします。

メイン画面

通常はこの画面でゲームを進めます。
ステータスパネルには現在の状態が大まかに表示されます。



ステータスパネルの見方

表　示	内　　容
HP表示	ヒットポイントをあらわしています。 HPの数値がゼロで死亡してしまいます。
MP表示	マジックポイントをあらわしています。 MPの数値がゼロで魔法は使えなくなります。
POWERゲージ	武器を振る力をあらわしています。ゲージが最大になってからの方が大きなダメージを与えられます。
MAGICゲージ	魔法を使うための集中度をあらわしています。 ゲージ最大の場合しか魔法は使えません。
コンパス	進んでいる方角・上下の視線をあらわしています。

ステータス画面

この画面に入ると選択できるコマンドが画面左側に一覧表示されます。カーソルのあるところが現在選択されているコマンドで、○ボタンを押すと実行されます。また、画面右側には、現在の経験値・レベル・HP・MP・体力・知力・属性ごとの魔力・状態変化・ゴールド、以上９つ全てのパラメーターが一覧できます。



KING'S FIELD
VERDYAN STORY

メニュー一覧

アイテムを使う	持っているアイテムを使用します。
魔法を使う	回復系・防御系の魔法を使用します。
装備	武器・防具・攻撃魔法・装備アイテムを装備します。 これらは持っているだけでは役に立ちません。必ず装備をして下さい。
みる	①攻撃・防御　攻撃力・防御力のパラメーターを確認します。 ②会話　今まで記憶した会話を確認します。
しまう	しばらく使用しないアイテム・武器・装備をしまったり、再度取り出したりすることができます。
システム	①ロード　セーブしてあるデータをロードします。 ②オプション１　効果音・ＢＧＭ・明るさをヴォリューム調整できます。 ③オプション２　状態表示・方向表示・アイテム表示・歩行効果の有無が選択できます。 ④キーコンフィグ　コントローラのボタンをACTIONから４タイプ、MOVEから7タイプ、あわせて28パターンから選択できます。 ⑤やめる　ゲームを終了します。
もどる	メイン画面にもどります。

"Sir Aleph placed this seal in exchange for his own life..."

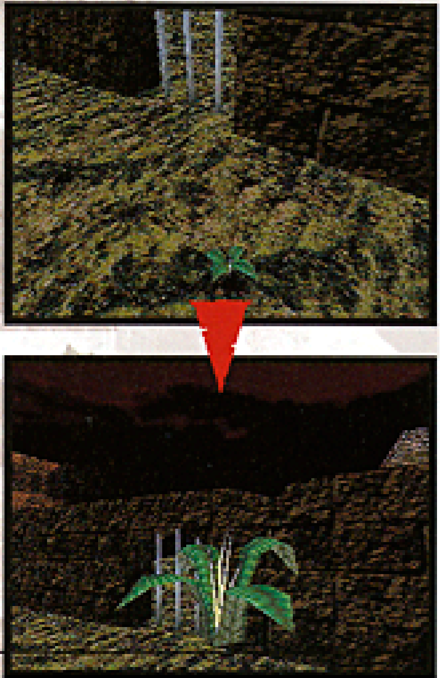
...om Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky that never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King Jean was possessed by some unkownst spirit then sealed into his castle by Aleph, whom...

1 アイテム・情報収集

調べる

冒険中に出会う人物には何度も話しかけて下さい。きっと役に立つ情報を手に入れることができるでしょう。また、敵を倒すとゴールドやアイテムを落とすことがあるので、移動中は歩いては調べるというように付近を調べながら進むと、重要なものが手に入るかもしれません。これらの動作は全てEVENTボタンで行って下さい。

アイテムの取得



1 例えば薬草が落ちていたとします。

2 薬草の前でEVENTボタンを押して下さい。

3 取るときは○ボタン、必要なければ×ボタンを押してください。

トラップ

ダンジョンの中にはいくつか危険なトラップが仕掛けられています。中には解除のスイッチが設置されているものもありますので、見つけだして停止させればダメージを受けることはありません。

隠し扉

隠し扉はダンジョンの壁にそってEVENTボタンを押していくかアイテムを使って見つけることができます。隠し扉の奥には、宝箱やトラップのスイッチ、ダンジョン等が隠されていることもありますので、探索をお進めします。

歩行速度

移動中にEVENTボタンを押しながら進むと、走りながら移動することができます。地形によっては走りながら移動しないと進めないところもありますので、うまく活用して下さい。ただし走っている間と走り終えてしばらくの間は、攻撃ができません。また、防御力も下がってしまいますので、敵が見えているところでは使用しない方が良いでしょう。

2 取り引き

商人

ゲーム中に話しかけた人物が商人の場合、アイテムの売買ができます。ただし装備しているアイテムは外してからでなければ売ることができません。



1

商人の前に立ち、EVENTボタンで話を聞きます。



2

売る・買うのどちらかにカーソルをあわせて、○ボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



3

方向キー⬆⬇でアイテムの選択、方向キー⬅➡で個数の選択をして、○ボタンで決定して下さい。
(取消は×ボタン)

◆説明を見たいときは、△ボタンを押して下さい。

SLPS 00377

宿屋

冒険中に看板が掛かっている家を見つけたら、中にいる人に話しかけて下さい。
いくらか報酬を支払うと、体を休ませてくれます。



1
店主の前に立ち、EVENTボタンで話を聞きます。



2
泊まるにカーソルをあわせて、○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)

◆宿屋に泊まったときに夢を見ることがあります。
それは予知夢であったり、その日あったできごとであったりといろいろのパターンがあります。

3 戦闘

戦闘

フィールドやダンジョンでは様々な敵と出会いますが、そこで戦うか逃げるかを決めるのはあなたです。戦うときは武器か魔法で攻撃し、逃げるときは敵を避けてそのまま進んで下さい。ただし、逃げてばかりでは先に進むことは難しいでしょう。

戦闘は武器攻撃と魔法攻撃の2つになります。



武器攻撃（ATTACKボタン）



魔法攻撃（MAGICボタン）

武器は種類によって長さや重さが違うので、攻撃の距離と時間の間合いが変化します。こちらの攻撃が当たっているときは敵の体が赤くなるので、攻撃のタイミングをつかんで下さい。また、弓系の武器はATTACKボタンを押したままにして、POWERゲージを一杯にしてから放つと矢が飛びます。

魔法は画面の中心に向かって発射されるので、画面の中央に敵が来るようにしてから撃つと良いでしょう。

くれぐれも敵に囲まれないよう注意し、武器と魔法とを組み合わせて敵を倒しましょう。

状態変化



敵の中には特殊攻撃を仕掛けてくるものもいます。特殊攻撃を受けると状態変化が生じ通常の動作ができなくなったりします。現在の状態については、ステータス画面で確認できますので、急に動きが遅くなったり目の前が暗くなったりしたら確認して、治せるものは治しておきましょう。

状態変化の種類

正常	正常な状態です。
ポイゾン	毒に冒され一定時間HPが減り続けます。
パラライズ	体が麻痺して動けなくなります。
ダーク	暗闇の魔法にかかり、一定時間ほとんど前が見えなくなります。
カース	呪いにかかり、一定時間体力と魔力が低下します。
スロー	動作が鈍くなります。

that never clears, muttering to himself. (he recalled that time when King Jean was possessed

by some unkowmst spirit then sealed into his castle by Aleph, whom

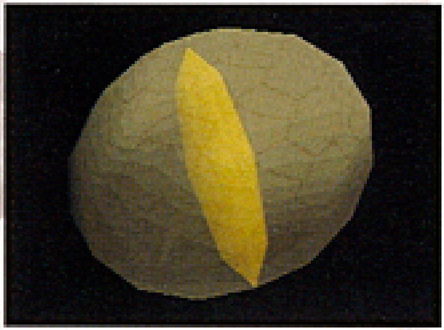
3 戦 闘

死亡・復活

冒険には危険がつきものです。魔物との戦いで命を落とすようなことがあると即ゲームオーバーになってしまいます。また、川や海、溶岩などに落ちてしまった場合も死んでしまうので、データのセーブはこまめに行っておきましょう。ただし、竜王草の実というアイテムを持っていれば、アイテムやゴールドなどを持ったままの状態で、スタート地点付近にある竜王草の木のそばに復活することができます。

T h e



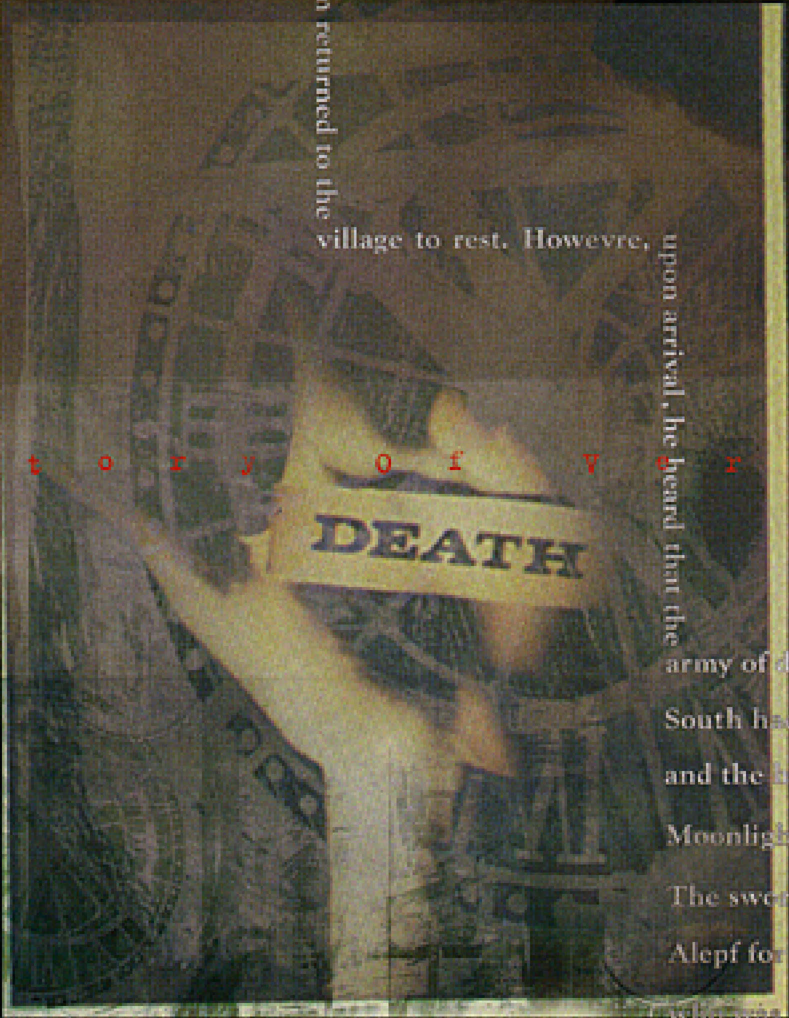


SLPS 00377

KING'S FIELD III

Story of Verdite

Thence came a break and Rodom returned to the village to rest. Howevre, upon arrival, he heard that the army of defense in the South had geen annihilated and the handle of the Moonlight Sword stolen. The sword had been left by Alepf for Rodom, who was sworn to pass it to the yet unborn son of the King.



"Sir Aleph placed this seal in exchange for his own life..."

...om Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky that never clears, muttering to himself. He recalled that time when King Jean was possessed by some unkownst spirit then sealed into his own castle by Aleph, whom...

1 アイテムの使用

現在持っているアイテムはステータス画面の「アイテムを使う」メニューで使います。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**アイテムを使う**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。（取消は×ボタン）



2

使いたいアイテムを選んで○ボタンで決定して下さい。（取消は×ボタン）

◆装備アイテムはこのメニューでは使用できません。一覧で表示されるアイテムのみ使用できます。

◆説明を見たいときは、見たいアイテムを選択して△ボタンを押して下さい。

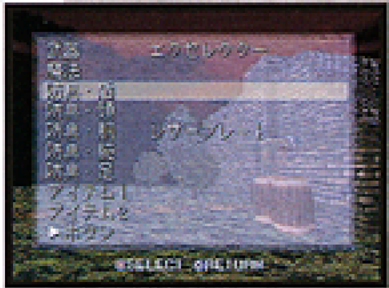
2 武器・防具の装備

武器・防具は持っているだけでは役に立ちません。使用する場合は、必ず装備をして下さい。装備はステータス画面の「装備」メニューで行います。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**装備**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

装備したい箇所を選んで○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)



3

装備するアイテムを選んで○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)

◆説明を見たいときは、見たい装備を選択して△ボタンを押して下さい。

Rodom Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky that never clears, muttering to himself. He recalled that time when King Jean was possessed by some unkowmst spirit then sealed into his castle by Aleph, whom the King had regarded

3 魔法の使用

魔法を使用するためにはMP（マジックポイント）が必要です。

回復魔法

覚えている回復系・防御系の魔法は、ステータス画面の「魔法を使う」メニューで使います。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**魔法を使う**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。（取消は×ボタン）



2

使いたい魔法を選んで○ボタンで決定して下さい。（取消は×ボタン）

◆説明を見たいときは、見たい魔法を選択して△ボタンを押して下さい。

攻撃魔法

覚えている攻撃系の魔法は、ステータス画面の「装備」メニューで装備して使います。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、装備にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



2

魔法にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



3

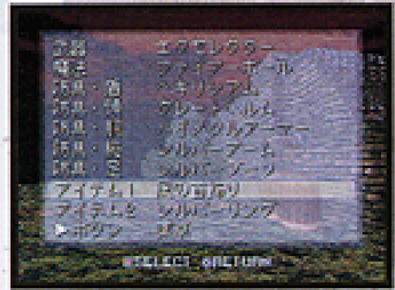
装備する魔法を選んで○ボタンで決定して下さい。
(取消は×ボタン)

◆説明を見たいときは、見たい魔法を選択して△ボタンを押して下さい。

at never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King J

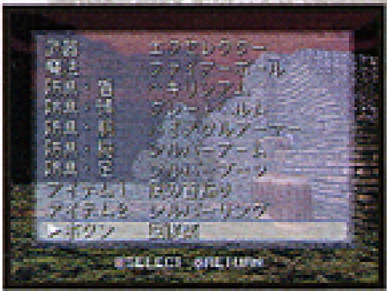
4 その他の装備

アイテム装備



指輪・ペンダントなどの装備アイテムは、装備メニューの**アイテム1・アイテム2**で装備できます。

ボタンの登録



▶ボタンに薬草・竜王草の実などの消費アイテムや魔法を登録しておくと、ステータス画面を開かなくてもSTARTボタンを押すだけで使えるようになります。

urs, muttering to himself. Her recalled that time when King Jean was p

5 しまう

しばらく使わない武器・装備やアイテムをしまっておくことができます。
また、しまったものは後から取り出すことができます。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**しまう**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

ものをしまいたいときは**しまう**にカーソルを合わせ、しまいたい武器・装備・アイテムを選び○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)



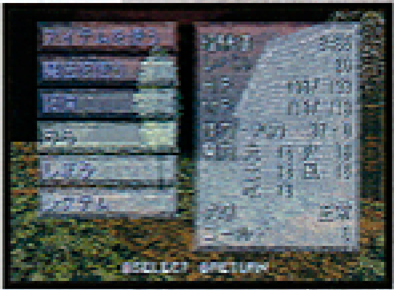
3

ものを取り出したいときは**取り出す**にカーソルを合わせ、取り出したい武器・装備・アイテムを選び○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)

◆説明を見たいときは、見たいアイテムを選択して△ボタンを押して下さい。

6 攻撃力・防御力

現在の攻撃力・防御力の各パラメーターが一覧できます。



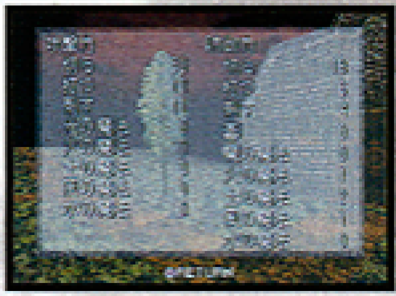
1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、みるにカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

攻撃・防御にカーソルを合わせ○ボタンで決定して下さい。(取消は×ボタン)



3

パラメーターを一覧で見ることができます。

7 会話

今までに記憶した会話を後から確認することができます。



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、みるにカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



2

会話にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



3

方向キー←→でキャラクターを選択し、方向キー↑↓で会話を選択して確認します。(取消は×ボタン)

8 オプション

オプション 1

効果音・音楽・明るさの調整ができます。



1 STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**システム**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。（取消は×ボタン）



2 **オプション1**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。（取消は×ボタン）



3 調整をしたいメニューを選択し、ヴォリュームで調節して下さい。

メニュー一覧

効果音 ゲーム中の効果音です。
音　楽 ゲーム中に流れるBGMです。
明るさ ゲーム画面の明るさです。

オプション２

メイン画面でのパラメーター等の表示と歩行効果の大きさ・有無を選択できます。

メニュー一覧

状態表示 現在のHP・MPと各ゲージの状況が分かるバーの表示です。

方向表示 現在の向きをはかるコンパスの表示です。

アイテム表示 ステータス画面上のアイテムの表示です。

歩行効果 歩行時に起こる上下の揺れを表現した効果です。

パネル ステータス画面を開いたときのバックにあるパネルです。

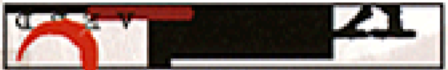




1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、**システム**にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)

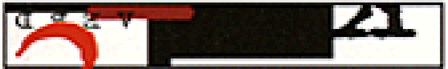




2

オプション２にカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)





3

表示や効果で残したいメニューは**有**、消したいメニューは**無**を選択して下さい。また、表示については大きさの指定、半透明と不透明の選択ができるものもあります。

Rodom Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky

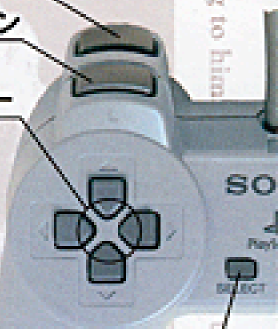
9 キーコンフィグ

コントローラのボタンの設定をACTIONから4タイプ、MOVEから7タイプ、組み合わせ合計28パター

1 ACTION

△・○・□・×4箇所のボタンの設定ができます。





L2ボタン

L1ボタン

方向キー

セレクトボタン



メニュー一覧

ATTACK	武器攻撃ができます。
MAGIC	魔法攻撃ができます。
STATUS	ステータス画面切り替え／コマンド取消ができます。
EVENT	開閉・会話・拾う等の動作／コマンド決定ができます。

that never clears, muttering to him ... time ... en King Jean was possessed

by some unkownst spirit then sealed into his own castle by Aleph, whom the

Rodom Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky

ンから選択できます。



2 MOVE

L1·L2·R1·R2·↑↓·←→6箇所のボタンの設定ができます。



メニュー一覧

FORWARD·BACK	前進·後退	MOVE·RIGHT	平行移動·右
TURN·LEFT	回転移動·左	MOVE	平行移動
TURN·RIGHT	回転移動·右	VIEW·UP	視点移動·上
TURN	回転移動	VIEW·DOWN	視点移動·下
MOVE·LEFT	平行移動·左		

that never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King Jean was possessed

by some unkownst spirit then sealed into his own castle by Aleph, whom the

Rodom Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky

9 キーコンフィグ

設定方法



1

STATUSボタンを押してステータス画面に入った後、システムにカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。
(取消は×ボタン)



2

キーコンフィグにカーソルを合わせ○ボタンを押して下さい。(取消は×ボタン)



3

方向キー↑↓でACTIONかMOVEにカーソルを合わせ、方向キー←→で各TYPEを選択して下さい。
(取消は×ボタン)

ACTION

TYPE	△	○	□	×
A	ATTACK	EVENT	MAGIC	STATUS
B	MAGIC	EVENT	ATTACK	STATUS
C	ATTACK	STATUS	MAGIC	EVENT
D	MAGIC	STATUS	ATTACK	EVENT

MOVE

TYPE	L1	L2	R1	R2	↑↓	←→
A	MOVE･L	VIEW･U	MOVE･R	VIEW･D	F･B	TURN
B	VIEW･U	VIEW･D	MOVE･L	MOVE･R	F･B	TURN
C	MOVE･L	MOVE･R	VIEW･U	VIEW･D	F･B	TURN
D	TURN･L	VIEW･U	TURN･R	VIEW･D	F･B	MOVE
E	VIEW･U	VIEW･D	TURN･L	TURN･R	F･B	MOVE
F	TURN･L	TURN･R	VIEW･U	VIEW･D	F･B	MOVE
G	VIEW･D	MOVE･L	VIEW･U	MOVE･R	F･B	TURN

◆SELECTボタンを押すと、画面はポーズ状態になります。

◆VIEW･UとVIEW･Dを同時に押すと視点を水平な位置にもどすことができます。

---

hat never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King J

"Sir Aleph placed this seal in exchange for his own life..."



1 体力

体力を上げるためには、戦闘で武器を使わなくてはレベルアップできません。武器を使った戦闘を重ねていくと体力がアップするだけでなく、攻撃力・防御力も共にアップします。また、命の実というアイテムを使うことでも体力をアップすることができます。ただし、魔力も同じく戦闘で魔法を使わないとレベルアップできませんので、バランスよく成長させて下さい。



2 魔力

魔法を覚えるにはまず、火の魔法は火の魔導師から、水の魔法は水の魔導師からというように各属性の魔導師から１つ目の魔法を伝承して貰わなくてはいけません。1つ魔法を覚えると、ある程度魔力が上がるたびに、より強力な魔法を覚えていきます。ただし、魔力のパラメーターは属性ごとに分かれているので、１つの属性の魔法だけを使っていると他の属性の魔法をなかなか覚えることができません。魔力は、魔法を使ったとき

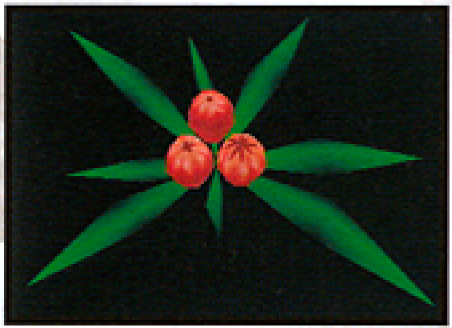
T h e S t o r

の経験とアイテムでレベルアップすることができます。魔力を上げるアイテムは**ヴァーダイト**と各属性の**結晶石**の２種類あり、これらは宝箱の中や敵を倒したときなどに手に入れることができます。



3 知力

知力とは、アイテム・魔法・防具の使用効果を理解する能力値のことです。この知力を上げるためにはアイテムの**知力の実**を使い、パラメーターをアップさせます。知力がアップすると、△ボタンで説明を見ることができるアイテムの種類も増えていきます。成長過程は５段階ですが、最終段階になっても説明を見ることができないものもあります。そのアイテムに関しては鑑定僧の所で鑑定して貰わないと使用効果が分かりません。また、最終段階まで知力がアップしていないと鑑定僧も相手にしてくれませんので、全ての知力の実を見つけて知力を上げて下さい。

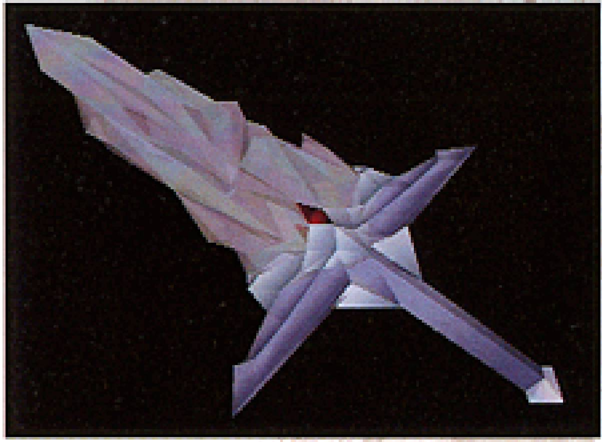


y　Of　Verdite

Rodom Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky that never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King Jean was possessed by some unkowmst spirit then sealed into his own castle by Aleph, whom the

4 エクセレクター

主人公ライルが序盤から手にしている剣エクセレクターは、持つ者の意志を受け継ぎ共に成長すると言われています。成長過程は 3 段階に分けられ、成長するに従ってより強力な武器となっていきます。



エクセレクターを成長させるためには、敵との戦闘で経験値を上げていかなくてはなりません。いろいろな武器と魔法を使って敵を倒し、主人公と共にこの剣を成長させていって下さい。
エクセレクターの最終形態は物語の中の1つの鍵になります。必ず成長させて下さい。

KING'S FIELD

SLPS 00377

イシリウス

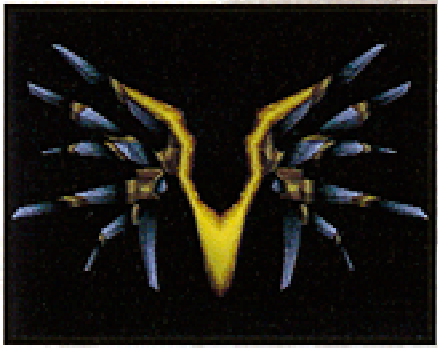
Ten years later, Lyle, Wolyses, and Forester, having reached seventeen years of age, embark on a solitary journey.

冒険中に手に入るイシリウスのアイテムは「冠」「目」「翼」の３種類あり、これらはワープアイテムとして使用することができます。移動先はそれぞれのアイテムに付き1箇所で、その場所は常に固定されていますが、金色の回復の泉のそばにワープすることができます。

また、このアイテムを３つ揃え、ある条件を満たすと「イシリウスの鍵」というアイテムが手に入ります。この「イシリウスの鍵」はもちろん鍵としても使用しますが、ワープアイテムとしても使用することができ、このアイテムの場合は移動先をＭＡＰ上から選択してワープすることができます。







VII

7

アイテム

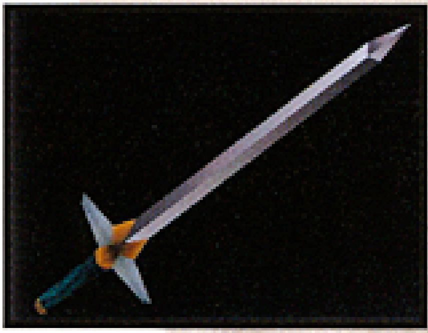
KING'S FIELD III

Ten years later, Lyle, Wolysses, and Forester, having reached seventeen years of age, embark on a solitary journey.

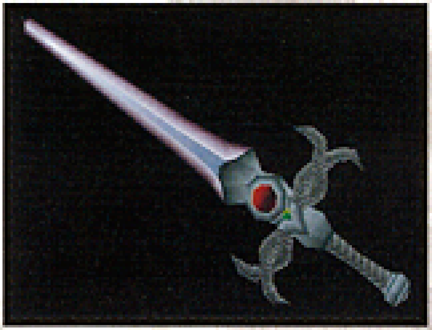
SLPS 00377

om Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky

1 武器



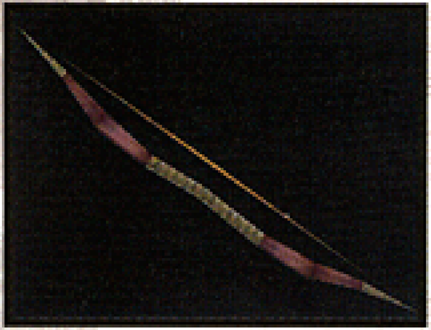
ロングソード



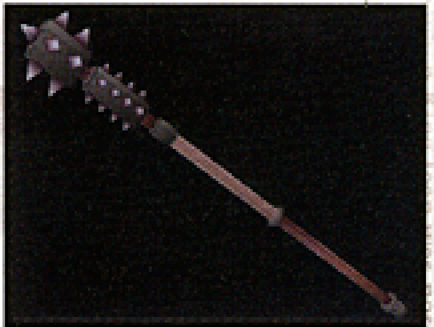
カプリコーン



クレセントアックス



ラージボウ



メイス

2 防具



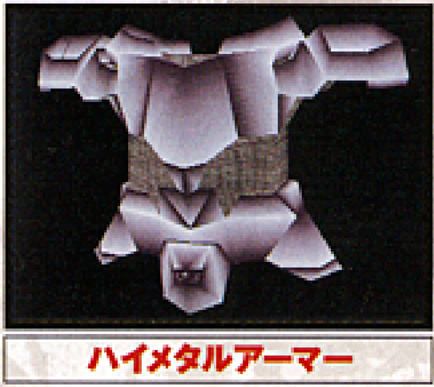
グレートヘルム



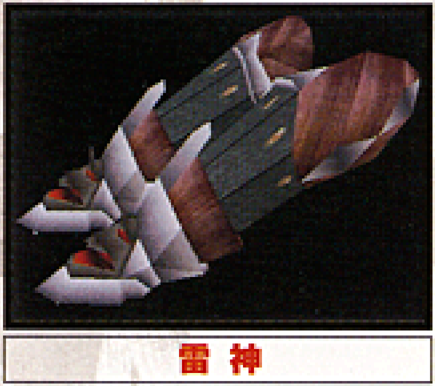
ヘキリシアム



アクエリアンブーツ

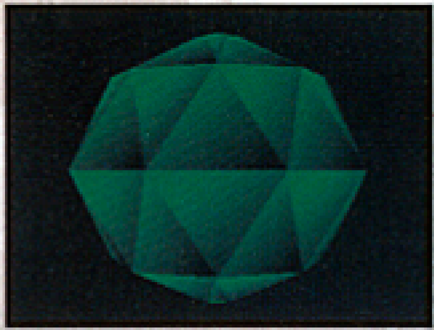


ハイメタルアーマー

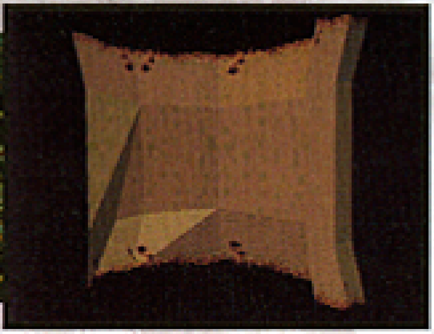


雷神

3 アイテム



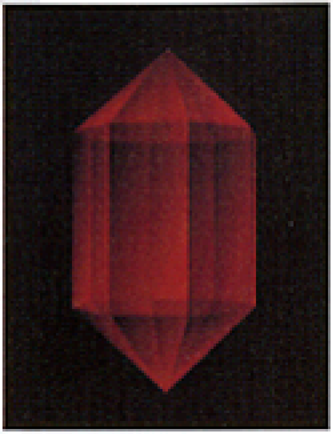
ヴァーダイト



ヴァーダイトの地図



ブロミウス



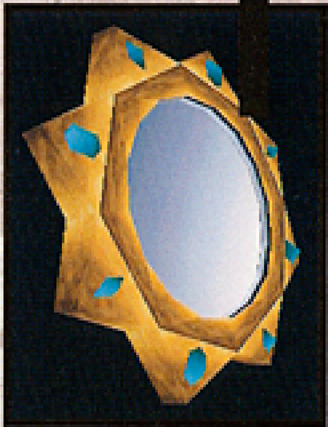
ブラッドストーン



大地の魔除け



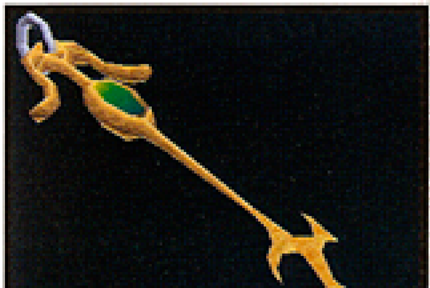
ムーンストーン



真理の鏡



妖精の石



魔導師の鍵



イビルリング

Ten years later, Lyle, Wolyses, and Forester, having reached seventeen years of age, embark on a solitary journey.

1 回復系魔法

回復と防御の魔法があります。状況にあわせて使っていきましょう。

アースヒール（土）	大地の力を借りて傷ついた体に活力を取り戻す。
ディスポイゾン（水）	水の精霊の働きかけにより、体内にある毒を中和する。
レジストファイアー（水）	聖なる水で邪悪な火に対する耐性を高め、 炎によるダメージを和らげる。
ミサイルシールド（風）	風を集結して衝撃を吸収させ、ダメージを和らげる。
ライト（光）	大気中の光を集中させ、 正しき者を導くための明かりを灯す。
ブレス（光）	純粋な心の聖なる力を全てのものに捧げ、 その祝福を受けて体の傷を癒すとともに、 邪悪な者の手による体の変化も全て回復する。



...om Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky that never clears, muttering to himself. Her recalled that time when King Jean was possessed by some unkowsnt spirit then sealed into his castle by Aleph, whom

2 攻撃系魔法

攻撃魔法の中には有効範囲の広いものもあり、その中では自分もダメージを受けたり、近づきすぎると自爆することもあります。

ファイアーボール（火）	手の中に作り出した高熱の火球を、 敵に向かって投げつけ、ダメージを与える。
ファイアーウォール（火）	激しく燃え上がる炎で壁を作り出し、 敵を包み込んで焼き尽くす。
アースウェイブ（土）	大地の振動から空間にひずみを生み出し、 そこから波紋状に衝撃波を送り出す。
ヘイズ（水）	大気中の水分に毒素を加え、霧状にして敵に吹きかける。
ウィンドカッター（風）	鋭利な風刃を飛ばし、敵を切り刻む。
ライトニングボルト（光）	高電圧のエネルギーを光球に変えて放ち、 大爆発を巻き起こす。

om Ward, fomer leader of the Verdyan Royal Guard, peered into a sky

1 登場人物

レオン・ショア



混乱も収まり、母の遺骨を大陸の北の森に返すため島を離れたレオンは、アレフから城で暮らすよう勧められたが、母との思い出の地でもあるヴァーダイトに居を構えることにした。その後、細工師としても円熟味を増した彼は、細工師人生の集大成でもある１本の剣造りに取りかかった。それは持つ者の意志を受け継ぎ、自ら成長していく剣で、「エクセレクター」と呼ばれている。

ミーナ・クー







ニア・イーグ

過去何度か王による迫害を受けた僧たちは、歴史や学問をその記憶によってのみ伝える。その記憶の内容によって呼ばれ方が異なり、あらゆる物の意味を記憶している彼は、鑑定僧と呼ばれている。

商人であった父と共に城へたびたび訪れていた彼女は、ヴァーダイトの人々がアルフレッド王を憎む中、いくらかの真相をさとっている。彼女の父親はドワーフ族に古くから伝わる金属ブロミウスを求め、幼かった彼女を残してガランの地へ向かったまま消息を絶っているが、それでもここまで生き延びてこれたのは、エルフゆえの商才によるものである。



若い頃は戦士として多くの闘いに加わったが、今は鍛冶職人として武具を作っている。滅多なことで他人のために金槌を振らないが、ブロミウスを渡すとかつての名匠ウォリンなみの武具を作ってくれる。決して武器を作らないのは、彼の作った武器によって彼の息子が命を失ったためだと言われている。

グーリン・ホドルブ



歴史や伝承を詩として綴り、後生に残す詩人。しばらくはアルフレッド王の元に留まり、話し相手となって和ませていた。そのため心の許せる相手として、王からの信頼を受けている。王家の証を預かっていることからも、信頼の度合いが伺える。

ディエス・パテール



昔から宿を営み、客がほとんど居ない今になっても頑固に宿屋を続けている。ジャンがまだ若い頃宿に泊まったことがあり、そのことを自慢にしていたが、王の変貌後その話はしなくなった。

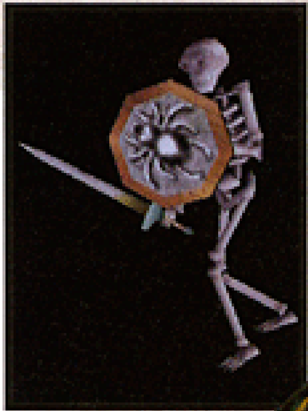
ナパ・リッシュボーン

2 敵キャラクター



マントラップ

特にギーラやシースとは関係なく、ヴァーダイトに元々から群生している。はえとり草の類が巨大化した生物であり、人を飲み込むほどの大きさではない。幾つかの変種・亜種を持ち、人を丸ごと飲み込むというヘッドイーターも本来はその一種である。



スケルトン

古い戦士たちの遺跡が、ヴァーダイトを取り巻く魔力や思念によって動き出したもので、意志・思考は持っていない。封印の日より以後の死者は何者かの力により、違う形の魔物として転生されるため、新しい物はいない。



K I N G ' S F I



シェルドラゴン

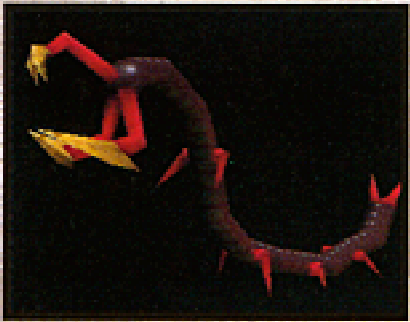
堅い殻を持つドラゴンの一種。防御態勢に入るとダメージを与えることは不可能。通常でも後ろからの攻撃は効かない。殻の一部を槍のように伸ばして攻撃してくるが、動きが非常に遅いため被害を受けることはほとんどない。しかし、通路を塞がれた場合は大変な障害物となる。

KING'S FIELD VERDYAN STORY



ストゥール

移動することができず、毒の胞子を出しているだけの毒キノコ。
攻撃範囲も狭いため近づかない限り問題はないが、ほとんど常時胞子が取り巻いているので、毒に冒されずにそばを通過するのは不可能である。



乾燥した土地に棲み、非常に強い毒を持つ。元々は比較的おとなしい性格だが、王が豹変した後は人を襲うようになった。土を食べて生きているため、宝石の類を体内に持っていることがあり、ヴァーダイトもその多くがヘルワームから得られている。ヴァーダイト建国以前はかなりの数が生息し、崖の洞窟のほとんどは彼らによって造られたものである。

ヘルワーム



封印の日よりも前は小動物程度の大きさであったものが、徐々に大型化し、今では巨大なモンスターとなって生息している。巨大化すると同時に、巣を作ることをしなくなり直接動物や人を襲うようになった。

レッドアイ

E L D



STAFF

Produce
FROM SOFTWARE

Music & Sound Effects
SOUND KID'S

Opening & Ending CG Animation
IDEA FACTORY

Jacket & Booklet
Sony Music Communications

SLPS 00377

KING'S FIELD

KING'S FIELD III

SLPS 00377